

**CVGB SCHLUSSTURNIER 2017**

**VOM**

**DIENSTAG, 28. FEBRUAR 2017**

**PROGRAMM**

# CVGB SCHLUSSTURNIER VOM 28. FEBRUAR 2017

## CVGB Schlussturnier – Zeitplan

|       |  |
|-------|--|
| 08:15 | - Café & Gipfeli (offeriert vom OK CVGB);<br>- Infos.;<br>- Auslosung der Teams;   |
| 09:00 | Spielbeginn 1. Runde;  |
| 10:30 | Apéro (Getränke zu Lasten der Gewinner der 1. Runde) begleitet mit einem Stück Käsekuchen (offeriert vom OK CVGB);   |
| 11:15 | 2. Runde;  |
| 12:45 | Apéro (zu Lasten der Gewinner der 2. Runde),<br>anschliessend Mittagessen (trockenes Gedeck)<br>(Mittagessen im Nenngeld inbegriffen - zu Lasten des OK CVGB); |
| 14:15 | 3. Runde;  |
| 16:00 | Apéro (zu Lasten der Gewinner der 3. Runde) begleitet mit einem Flammkuchen pro Team (offeriert vom OK CVGB);  |
| 16:30 | Rangverkündung und Preisverteilung.  |

## CVGB Schlussturnier – Infos

1. Zeitplan (dieses Dokument);
2. Nenngeld **Fr. 35.00** pro Person;  
Skips machen Inkasso und bezahlen am Spielleitertisch im Restaurant Caledonia;
3. Bitte Resultate fortlaufend auf der Anzeigetafel und in der Score-Karte nachführen, insbesondere nach dem letzten End.
4. Nach dem Spiel bitte Rinks wischen;
5. Spielprogramm:
  - 3 Runden à 6 Ends mit speziellen Aufgaben;
  - die Paarungen und die Rinkzuteilungen des Spielplans wurden für alle 3 Runden im Voraus bestimmt (siehe Spielplan);
  - das Programm wird allen Spielern per E-mail zugestellt;
  - wir erwarten „Spirit of Curling“ indem die Vorgaben eingehalten werden;
6. Auslosung der Teams:
  - die Skips wurden gesetzt;
  - die Teams mit nur 3 Spielern werden ausgelost;
  - die Spieler 3, 2, 1 werden den Teams zugelost;
7. 1. Runde gemäss Programm.

## CVGB Schlussturnier – Auslosung

Alle Teilnehmenden werden auf Grund der Angaben auf der Anmeldung den gewünschten Spielerpositionen zugeteilt.

Die Skips wurden zum Voraus gesetzt, anschliessend werden die Nr. 3, 2 und 1 den Teams zugelost.

Wir wünschen allen viel Spass und Freude und „guet Stei“!

# CVGB SCHLUSSTURNIER VOM 28. FEBRUAR 2017

## PROGRAMM

### Spezialprogramm

Die Teams werden ausgelost. Die Skips sind gesetzt.

Es werden 3 Runden à 6 Ends (mit speziellen Aufgaben) gespielt.

Die einzelnen Paarungen und die Rinkzuteilung wurden im Voraus bestimmt (siehe Spielplan).

Wertung: Total Punkte. Bei Punktgleichheit: Steine / Ends:

Bewertung:

- 8 Punkte
  - 4 Punkte
  - 0 Punkte
  - 1 Punkt pro Stein im Haus
  - Total
- gewonnenes Spiel.
  - unentschiedenes Spiel.
  - verlorenes Spiel.
  - pro Stein im Haus beim Steinspiel (3. Runde, 6. End).  
Bitte die Anzahl Steine im Haus in der Anzeigetafel im 6. und 7. End eingeben.
  - ergibt Anzahl Punkte und entsprechende Rangierung.

**„Guet Stei“ und viel Spass!**

### Spielprogramm vom 28. Februar 2017

**1. Runde 09:00 Uhr**

- 1. End - normal.
- 2. End - keine Take-outs (Free Guard Regel von Hog- bis Backline während dem ganzen End).
- 3. End - normal.
- 4. End - die Nr. 1 und 2 jedes Teams spielen je 3 Steine, die Nr. 3 und 4 nur noch je 1 Stein.  
- Bei 3-er Teams spielt der Lead 4 Steine, der Second 3 Steine und der Skip 1 Stein.
- 5. End - normal.
- 6. End - die Wischer dürfen die eigenen Steine nicht wischen, dafür darf versucht werden, die gegnerischen Steine zu verwischen.

***Rink-Apéro zu Lasten des Siegerteams  
kleine „Stärkung“ wird offeriert!***

## **2. Runde 11:15 Uhr**

- 1. End - normal.
- 2. End - ganz ohne Wischen (auch nicht im Haus).
- 3. End - normal.
- 4. End - es wird von aussen nach innen gezählt, also, der schlechteste Randbeisser ist der Shot.
- 5. End - normal.
- 6. End - die Zahlen auf den Steinen zählen (im Maximum 8 Steine).

***Rink-Apéro - zu Lasten des Siegerteams  
Mittagessen (trockenes Gedeck) - wird offeriert!***

## **3. Runde 14:15 Uhr**

- In einem beliebigen End kann jedes Team einmal einen Joker setzen. Wenn es schreibt oder stiehlt zählen die Steine doppelt (im Maximum 8). Wenn der Gegner schreibt, ist der Joker verloren.
- 1. End - normal.
- 2. End - es wird in umgekehrter Reihenfolge gespielt:
  - Nr. 1 spielt Nr. 4 und skipt das ganze End (ohne Anweisungen von Mitspielern!).
  - Nr. 2 spielt Nr. 3.
  - Nr. 3 spielt Nr. 2.
  - Nr. 4 spielt Nr. 1.
- 3. End - normal.
- 4. End - alle Spieler spielen ihre Steine mit dem Delivery Stick. Bitte mit Anti-Slider spielen.
- 5. End - normal.
  - nach dem 5. End wird das Spiel bewertet. Der Sieger nach 5 Ends erhält 8 Pt, unentschieden je 4 Pt. und verloren 0 Pt.
- 6. + 7. End - Steinspiel (separate Wertung):
  - jeder Spieler spielt seine 2 Steine ins Haus, ohne Skipanweisung und ohne Wischer. Diejenige Mannschaft die das fünfte End geschrieben hat beginnt und spielt sämtliche 8 Steine nacheinander.
  - Jeder Stein im Haus zählt 1 Punkt.
  - Das erste Team schreibt die Anzahl Steine im Haus im 6. End.
  - Das zweite Team schreibt die Anzahl Steine im Haus im 7. End.
  - Das 6. + 7. End (Steinspiel) zählt nicht als End.
  - Die Steine im Haus werden bei jedem Team zur Gesamtpunktzahl nach dem 5. End im 3. Spiel hinzugezählt.
  - Die Steine im Haus vom Steinspiel zählen nicht in der Gesamtanzahl der Steine.

***Rink-Apéro - zu Lasten des Siegerteams  
Rangverkündung, Preisverteilung und Pokalübergabe -  
dazu wird 1 Flammkuchen pro Team vom OK CVGB offeriert!***